



Regolamento Supercharged Clovers: Hold and Win

Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro..

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

Simboli

Simbolo Wild. Sostituisce tutti i simboli nel Gioco Principale, a eccezione di Bonus e Raccolta.
Simbolo Bonus. Più di 6 simboli Bonus o la loro combinazione con il simbolo Raccolta attivano il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 della puntata. Paga solo durante il Gioco Bonus.

Simbolo Raccolta. Attiva la funzionalità Raccolta durante il Gioco Bonus.

Gioco Bonus 6 o più simboli Bonus o la loro combinazione con simboli Collect attivano il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 delle puntate. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Solo i simboli Bonus, Collect e Moltiplicatore compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. Durante il Gioco Bonus, tutti i simboli, a eccezione dei Moltiplicatori, rimangono sui rulli. Il Gioco Bonus continua finché il giocatore non termina i respin o fino a quando tutte le celle vengono riempite con simboli.

Moltiplicatori Quando si ferma, il simbolo Moltiplicatore lascia un moltiplicatore casuale: x2, x3, x4, x5 o x10 sulla cella, quindi scompare. Quando il simbolo Moltiplicatore si ferma in una cella con un moltiplicatore, il nuovo moltiplicatore viene sommato a quello già presente sulla cella. I moltiplicatori rimangono sui rulli e vengono applicati ai simboli sulle rispettive celle alla fine del Gioco Bonus.

Moltiplicatori Quando si ferma, il simbolo Moltiplicatore lascia un moltiplicatore casuale: x2, x3, x4, x5 o x10 sulla cella, quindi scompare. Quando il simbolo Moltiplicatore si ferma in una cella con un moltiplicatore, il nuovo moltiplicatore viene sommato a quello già presente sulla cella. I moltiplicatori rimangono sui rulli e vengono applicati ai simboli sulle rispettive celle alla fine del Gioco Bonus.

Funzionalità Collect Quando viene rilasciato, ogni simbolo Collect raccoglie tutti i valori dai rulli, inclusi i valori di altri simboli Collect e dei simboli Mini, Minor e Major Jackpot.

Gioco Bonus Extra • Qualsiasi simbolo Bonus o Collect che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare il Gioco Bonus Extra, che aggiunge simboli Bonus e Collect in quantità sufficiente (o più) ad attivare il Gioco Bonus. • Inoltre, è possibile aggiungere simboli Moltiplicatori.

Jackpot La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

- Mini Jackpot = 25 Puntate Totali
- Minor Jackpot = 50 Puntate Totali
- Major Jackpot = 150 Puntate Totali

Riempì tutte le 9 celle con simboli di qualsiasi tipo e ottieni il Grand Jackpot di 5000 Puntate Totali.

Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Simbolo X3	Simbolo X4	Simbolo X5
Scatter	-	-	-
Wild			
	70	200	1000
	40	100	500
	40	100	500
	25	75	250
	25	75	250
A	10	30	100
K	10	30	100
Q	10	30	100
J	10	30	100

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente

maggiore su ogni linea viene pagata.

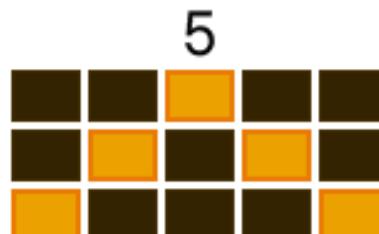
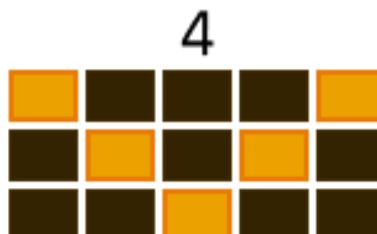
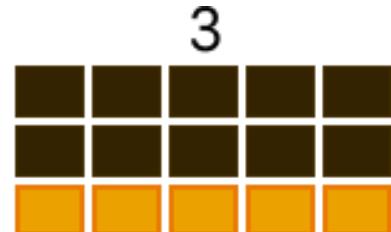
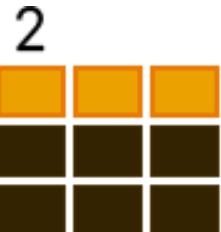
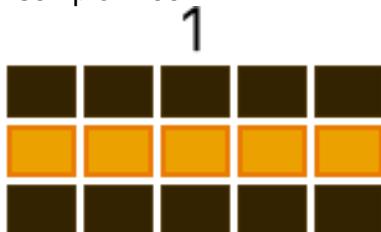
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

Payline

Esempio linee:



Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.
Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- I – aprire la Tabella delle vincite
- Esc – chiudere la Tabella delle vincite
- M – selezionare la scommessa massima
- Freccia in su – aumentare la scommessa
- Freccia in giù – diminuire la scommessa
- A – iniziare/terminare l'autogioco
- Invio/Spazio – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,78%**.